

### **Software - Maestro**







#### **Vision - KISS**

#### KISS:

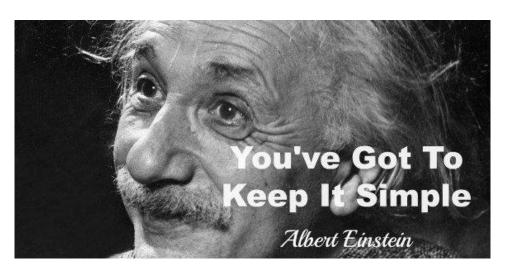
Sondern es geht um eine Grundphilosophie bei Beschreibung von Abläufen.

K eep

1

**S** mart and

**S** imple



Halte es einfach und intelligent!



#### Vision der Grundzüge eines CNC-(Basis)-Programmiersystems:

- Intuitive (selbsterklärende) graphische (CAD) Oberfläche so wie mittlerweile in allen technischen Berufen in den Schulen unterrichtet wird
- Flexible Variantenkontruktionen mit Parametern damit man nicht immer alles neu zeichnen muss



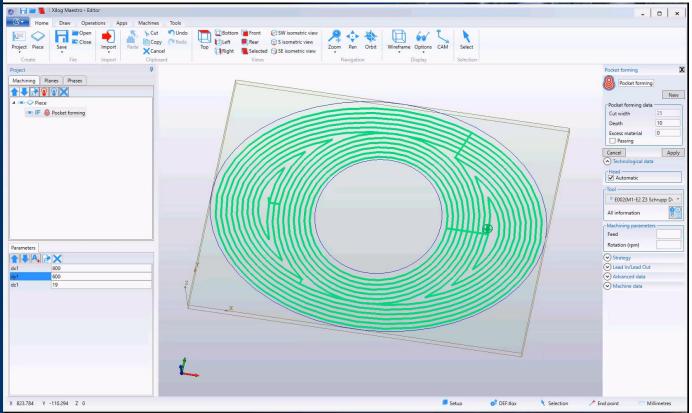


- Automatisches Setup des Arbeitstisches bei Traversenmaschinen das muss ja sonst bei jedem Teil selbst gemacht werden
- Offen gegenüber anderen Systemen sein -> MSL andere, externe Systeme müssen damit kommunizieren und die oben genannten Funktionen nützen können
- Einfache Umsetzung von 3D-Teilen und Zeichnungen auch im 3D muss die Möglichkeit bestehen Teile zu erzeugen ohne "SuperDuperMegagalaktischer" Spezialist zu sein





#### Graphische (CAD) - Oberfläche mit Variantenkonstruktion

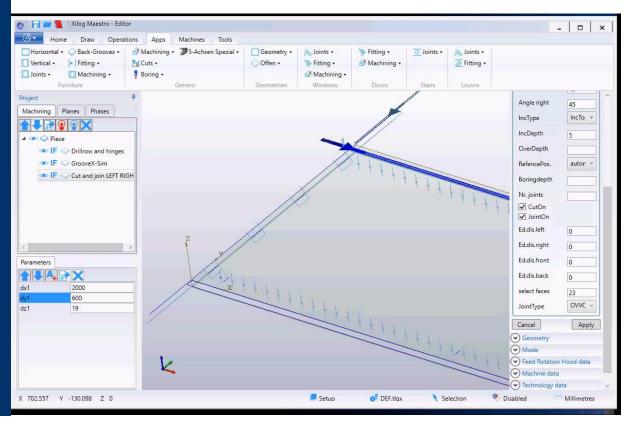


Zeichnungen können sofort parametrisch angelegt werden.

Die zugeordneten Bearbeitungen sind damit ebenso parametrisch.



#### Fertige (voll anpassbare) Bearbeitungskomponenten → APP's .

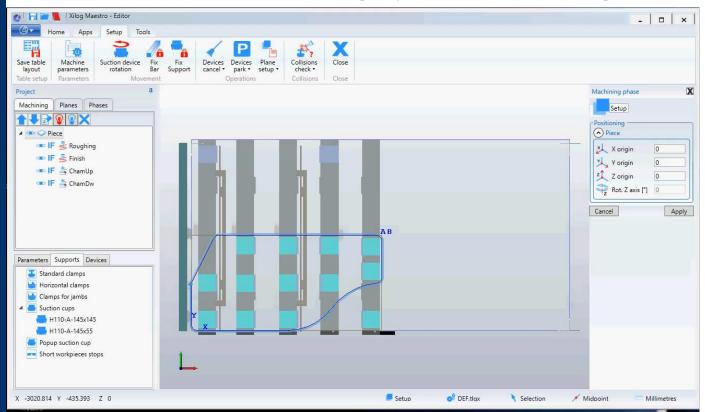


Die APP's können beliebig vervielfältigt und mit veränderten Parameterwerten versehen werden.

Auch das Layout (Ribbon) ist dem Benutzer anpassbar – es können APP's ausgeblendet, umsortiert und umbenannt werden.



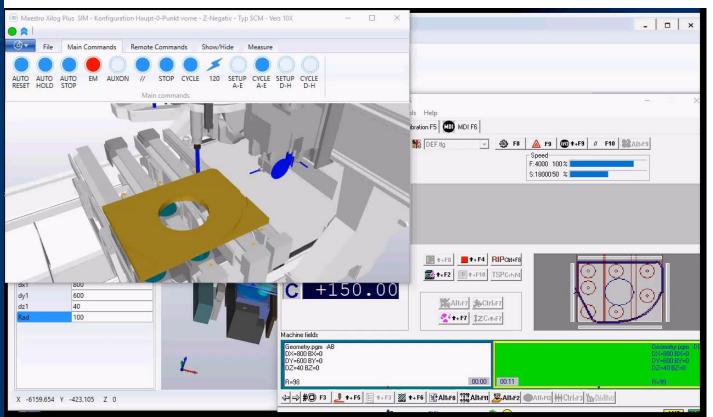
#### **Abspeicherbare Bearbeitungszyklen** → **Technologien**



Die Technologien können auch über den DXF-Import angesprochen werden.



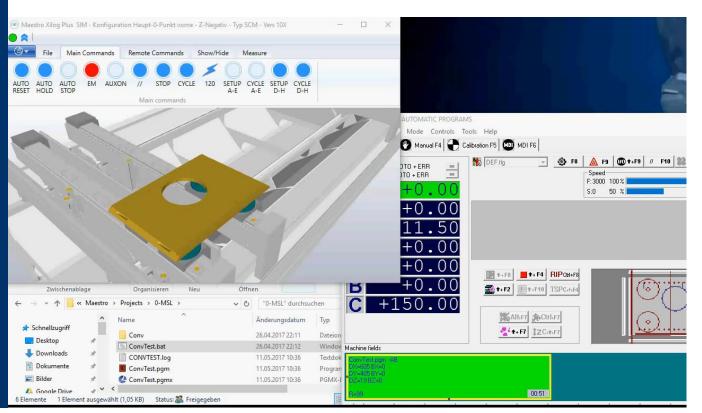
#### Automatisches Setup des Arbeitstisches bei Traversenmaschinen.



Die Art der Sauger und die Position kann automatisch durch Maestro errechnet werden.



#### **Anbindung an externe Softwarepartnersystem per -> MSL.**



Dadurch, dass die vor genannten Funktionen auch durch unsere Software-Partner verwendet werden können, ergibt sich eine neue Dimension in der Anbindung.

APP's können einfach eingebunden, Technologien einfach aufgerufen, die Tischpositionierung einfach gestartet werden.



#### **Anbindung an externe Softwarepartnersystem per -> MSL.**













































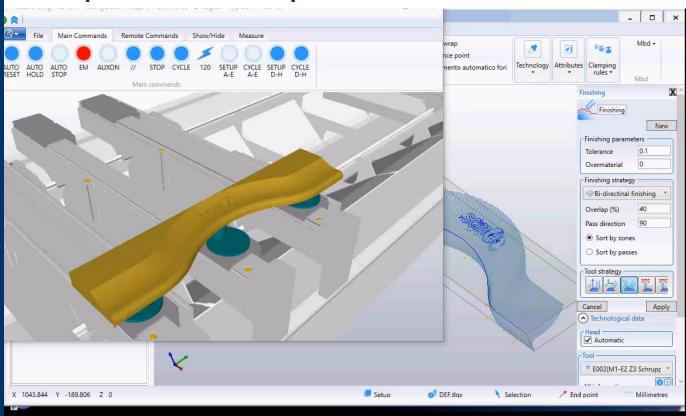






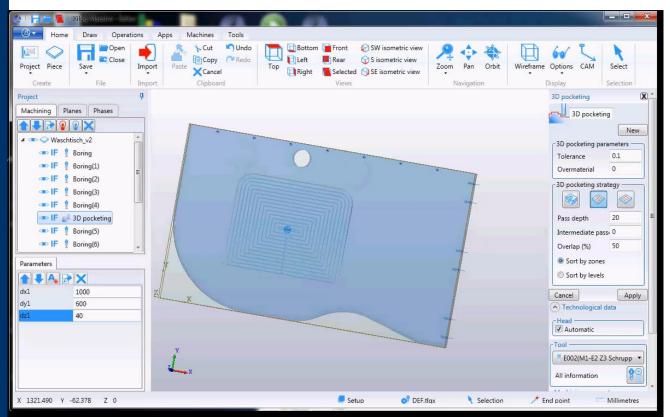






Mit einfachsten Mitteln muss es möglich sein Oberflächen zu Erzeugen und zu Bearbeiten.

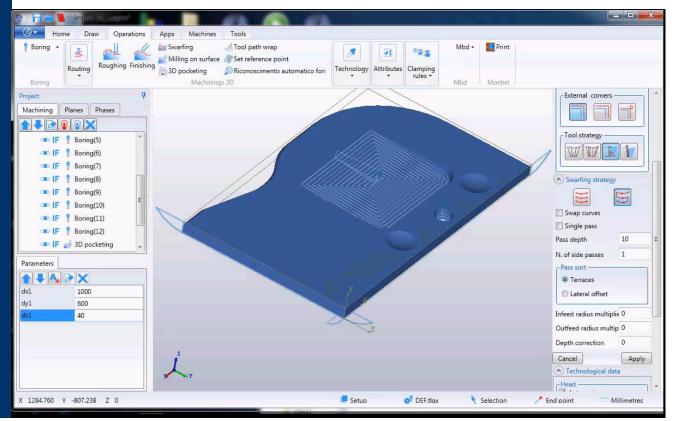




Auch bei Importierten 3D-Zeichnungen müssen Hilfen zur Verfügung stehen, die die Bearbeitungen weitestgehend alleine oder mit wenig Benutzereingabe erzeugen können -Feature Erkennung

Bohrungen und 3D-Taschen

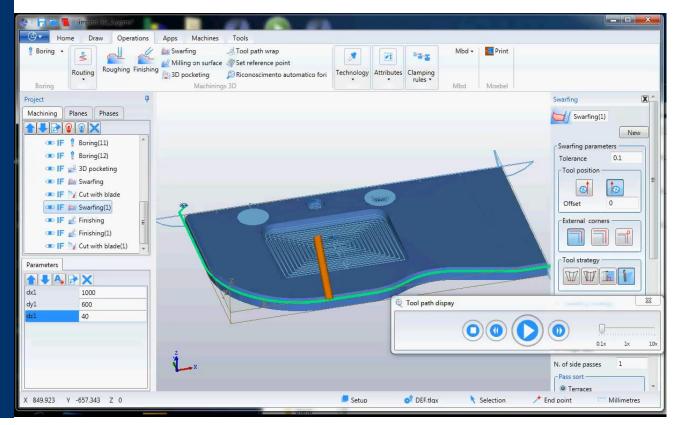




Auch bei importierten 3D-Zeichnungen müssen Hilfen zur Verfügung stehen, die die Bearbeitungen weitestgehend alleine oder mit wenig Benutzereingabe erzeugen können - Feature Erkennung

Sägen und Locher fräsen

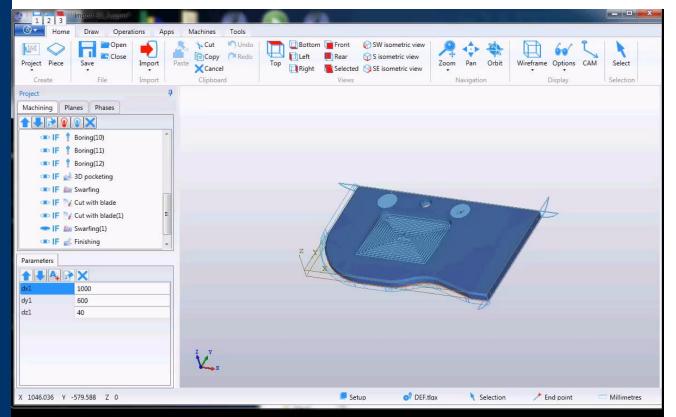




Auch bei Importierten 3D-Zeichnungen müssen Hilfen zur Verfügung stehen, die die Bearbeitungen weitestgehend alleine oder mit wenig Benutzereingabe erzeugen können -Feature Erkennung

Fasen fräsen und 3D-Oberflächen bearbeiten

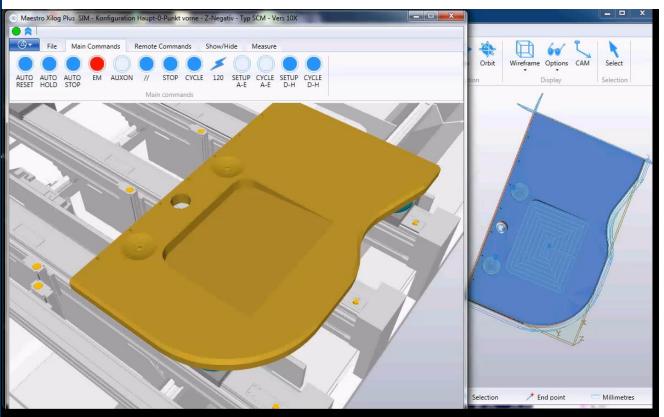




Auch bei Importierten 3D-Zeichnungen müssen Hilfen zur Verfügung stehen, die die Bearbeitungen weitestgehend alleine oder mit wenig Benutzereingabe erzeugen können -Feature Erkennung

Geometrie aus 3D-Fläche entnehmen und normale Fräsung zuordnen





Auch bei Importierten 3D-Zeichnungen müssen Hilfen zur Verfügung stehen, die die Bearbeitungen weitestgehend alleine oder mit wenig Benutzereingabe erzeugen können -Feature Erkennung

Simulation aller Bearbeitungen



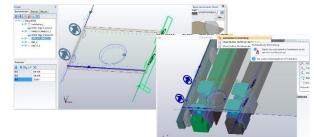
#### Maestro - Charakteristik des Programmiersystem's Keep it smart and simple!



Der Lösungsansatz der SCM-Gruppe basiert, wie zuvor gezeigt, auf einem parametrischen CAD-System mit vom Benutzer anpassbaren Funktionen wie APP's und Technologien.



Das Basissystem birgt ohne zusätzliche Option - die automatische Saugerpositionierung, den Advanced DXF-Import (Ansteuerung über Layersteuerung) und die Anbindbarkeit per MSL-Maestro Scripting Language - in sich.



Der 3D-Teil wurde für Anwender zugeschnitten die nicht unbedingt jeden Tag im 3D-Bereich zu tun haben, aber schnell und effektiv in der Lage sein sollen 3D-Zeichnungen in Bearbeitungen umzusetzen.



#### Maestro – weitere Programmteile und Funktionen (Optional):

#### Zusätzlich zum Basissystem und zum 3D-Teil gibt es noch weitere Teile

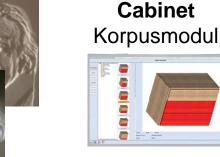
# Edge Oberfläche für's Kantenanleimen

















## Many thanks for your kind attention

## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

KISS – Software – Maestro ARENA Ligna 2017

